

CURSO AUTOCAD 2D y 3D

- 1. ENTORNO DE AUTOCAD**
 - 1.1 Como se entra a AutoCAD
 - 1.2 El entorno de trabajo
 - 1.3 Descripción de las barras de herramientas
 - 1.4 Sistemas de coordenadas
- 2. UTILIDADES Y AYUDAS AL DIBUJO**
 - 2.1 Asistente de inicio de un dibujo
 - 2.2 Formatos de unidades
 - 2.3 Definición de los límites del dibujo
 - 2.4 Parámetros de forzado de cursor y rastreos
 - 2.5 Forzado ortogonal
 - 2.6 Modos de designación
 - 2.7 Modos de referencia a objetos
- 3. BARRA DE DIBUJO**
 - 3.1 Creación de Líneas
 - 3.2 Líneas Auxiliares
 - 3.3 Línea múltiple
 - 3.4 Polilínea
 - 3.5 Polígono
 - 3.6 Rectángulo
 - 3.7 Arco
 - 3.8 Circulo
 - 3.9 Spline
 - 3.10 Elipse
 - 3.11 Punto
 - 3.12 Sombreado
 - 3.13 Región
 - 3.14 Texto
- 4. BARRA DE MODIFICACION DE OBJETOS**
 - 4.1 Eliminación de objetos en el dibujo
 - 4.2 Recuperación del ultimo conjunto de objetos borrados
 - 4.3 Copia de objetos
 - 4.4 Simetría
 - 4.5 Equidistancia
 - 4.6 Matriz
 - 4.7 Desplazar
 - 4.8 Rotación de objetos
 - 4.9 Escalado de objetos
 - 4.10 Estiramiento de objetos
 - 4.11 Cambio de la longitud de un objeto
 - 4.12 Recorte de objetos
 - 4.13 Alargamiento de objetos
 - 4.14 Partir objetos
 - 4.15 Chaflán de objetos
 - 4.16 Empalme de objetos
 - 4.17 Descomponer objetos
- 5. MODIFICACION DE OBJETOS**
 - 5.1 Utilización de poli líneas
 - 5.2 Utilización de curvas Splines
 - 5.3 Utilización de líneas múltiples

- 5.4 Edición y corrección de textos
- 6. METODOS DE VISUALIZACION**
 - 6.1 Encuadre en tiempo real
 - 6.2 Zoom 3d
 - 6.3 3d orbita
 - 6.4 ventana
 - 6.5 Previo
- 7. ACOTACION**
 - 7.1 Cotas lineales
 - 7.2 Cotas continuas y de línea base
 - 7.3 Cotas angulares, de radio, diámetro
 - 7.4 Propiedades de las cotas
 - 7.5 Administrador de estilos de cota y control del aspecto de las cotas
- 8. BLOQUES , ATRIBUTOS, Y REFERENCIAS EXTERNAS**
 - 8.1 Creación de bloques
 - 8.2 Atributos
 - 8.3 Utilización de referencias externas
 - 8.4 Insertando bloques
 - 8.5 AutoCAD Design Center
- 9. CAPAS Y PROPIEDADES DE OBJETOS**
 - 9.1 Creación de capas
 - 9.2 Propiedades de objetos y de la capas
 - 9.3 Administrador de capas
 - 9.4 Administrador de colores
 - 9.5 Administrador de tipo de línea
 - 9.6 Administrador de grosores de línea
 - 9.7 Modificación de propiedades de objetos
- 10. IMPRESIÓN**
 - 10.1 Presentaciones
 - 10.2 Ventanas graficas
 - 10.3 Escalas
- 11. TRABAJO EN EL ESPACIO 3D**
 - 11.1 Puntos de vista en 3 dimensiones
 - 11.2 Utilización de ventanas múltiples en mosaico
 - 11.3 Sistemas de coordenadas personales (SCP)
 - 11.4 Modos de referencia y filtros en 3D
 - 11.5 Elevación y altura de objetos 2D
- 12. VISUALIZACION DINAMICA AVANZADA**
 - 12.1 Visualizaciones realistas en 3 dimensiones
 - 12.2 Visualizaciones dinámicas en tiempo real
 - 12.3 Obtención de perspectivas en línea de comandos
- 13. MODELADO DE SÓLIDOS**
 - 13.1 Prisma rectangular
 - 13.2 Esfera
 - 13.3 Cilindro
 - 13.4 Cono
 - 13.5 Cuña
 - 13.6 Toroide
 - 13.7 Generación de sólidos a partir de contornos y regiones
 - 13.8 Operaciones booleanas con sólidos y regiones
 - 13.9 Procesos de edición y consulta con sólidos y regiones
- 14. EDICION AVANZADA DE SÓLIDOS**
 - 14.1 Extruir caras



- 14.2 Desplazar caras
- 14.3 Desfasar caras
- 14.4 Borrar caras
- 14.5 Girar caras
- 14.6 Inclinar caras
- 14.7 Copiar caras
- 14.8 Colorear caras
- 14.9 Copiar arista
- 14.10 Colorear caras
- 14.11 Estampar
- 14.12 Limpiar
- 14.13 Separar
- 14.14 Funda
- 14.15 Comprobar
- 15. OPERACIONES EN 3D**
- 15.1 Matriz 3d
- 15.2 Simetría 3d
- 15.3 Girar 3d
- 15.4 Alinear
- 16. SUPERFICIES**
- 16.1 Cara 3d
- 16.2 Prisma Rectangular
- 16.3 Cuña
- 16.4 Pirámide
- 16.5 Cono
- 16.6 Esfera
- 16.7 Cúpula
- 16.8 Cuenco
- 16.9 Toroide
- 16.10 Lado
- 16.11 Malla 3D
- 16.12 Superficie de revolución
- 16.13 Superficie tabulada
- 16.14 Superficie reglada
- 16.15 Superficie definida por lados
- 17. REPRESENTACION FOTORREALISTA**
- 17.1 Proceso de modelización
- 17.2 Superficies y materiales
- 17.3 Modelización de un dibujo en 3D
- 17.4 Asignación de materiales
- 17.5 Iluminación y creación de escenas
- 17.6 Efectos especiales
- 17.7 Elementos Paisajísticos
- 17.8 Gestión de imágenes obtenidas con el Render
- 18. SALIDA EN TRAZADOR E IMPRESORA**
- 18.1 Archivos de parámetros de configuración de trazado
- 18.2 Configuración de trazadores
- 18.3 Estilos de trazado
- 18.4 Opciones de trazado
- 18.5 Trazado de un dibujo
- 19. Vista preliminar de un dibujo y trazado